

TEKENEN



Laat de kinderen een tekening maken met een dikke donkere stift. (1)

Met dikke stiften **vermijd** je hele **dunne lijnen** die later in het proces lastig kunnen blijken.

Met een donkere kleur stift zorg je voor een goed **contrast** bij het overtrekken van de tekening in Silhouette Studio.

Zorg voor een zo <u>egaal</u> mogelijk ingekleurde tekening.

(4) Houd het bij <u>één</u> kleur, overtrekken werkt niet goed met meerdere kleuren. Als de kinderen weinig inspiratie hebben kun je ze een thema geven voor de tekeningen bijv. monsters.

Je kunt ook wat voorbeelden uitprinten van deze leuke website **www.thenounproject.com**

TEKENEN



Zoek een goede plek om de tekeningen te fotograferen.

Let op dat er geen schaduwen over de tekening vallen die kunnen het moeilijk maken de tekening netjes over te trekken. (5)

Neem de foto recht boven de tekening anders kan het beeld misschien vertekenen door de hoek waaronder je fotografeert. (7) Ga nu naar een van de laptops en download de tekening van google drive > rechtermuisknop > download. (8)

Je kunt nu de tekening terug vinden in de downloads map op de computer.

INSTELLINGEN



Open Silhouette Studio.

Open de tekening > Bestand > openen > downloads (of andere folder waar je de afbeelding hebt opgeslagen) > <u>kies het bestand.</u> (9)

Klik op de afbeelding en ga naar **traceren** in het menu rechtsboven. (10)

Klik op **selecteer tracegebied** en trek een kader om het te traceren gebied. (11)

Er verschijnt nu een gele **lijn** om je afbeelding, zorg dat de lijn dichtloopt tot een **vlak** door de waarde bij het **High Pass Filter** aan te passen. (12)



Klik op het **traceer** icoon, de gele lijn verdwijnt. Verwijder de orginele afbeelding, er blijft nu een tekening over in **rode lijnen**. Dit zijn de "**snijlijnen**" die de machine leest.(13)

Tekst in de afbeelding moet eventueel gespiegeld worden.



INSTELLINGEN





Opschalen

Klik op de vorm met de rode lijnen. Nu zie je de afmetingen en kun je de vorm **groter of kleiner** maken door de witte vierkantjes te verslepen (14). Zorg ervoor dat de vorm in ieder geval binnen de pagina past.

Paden losmaken

Mocht er een rode lijn zijn die je niet uit wilt snijden, bijvoorbeeld door een foutje in de tekening, kun je de rode lijnen losmaken van elkaar door rechts op de vorm te klikken en vervolgens op '**maak paden los'** (15).

Nu kun je de lijnen los selecteren en **verwijderen**. Wanneer je klaar bent, selecteer dan weer alle lijnen, klik met de rechtermuisknop op **'voeg paden samen'**.

Spiegelen !!!

De folie die wordt gebruikt om textiel te bedrukken, wordt op de achterkant van het materiaal gestreken. Daarom moet de afbeelding gespiegeld worden, anders staat alle tekst achterstevoren. Klik rechts op de vorm en selecteer '**horizontaal spiegelen**' (16).



INSTELLINGEN

Papierrormaat		
Breedte 2	10,0 २ nm	SNIJ-INSTELLINGEN
Hengte 2	97,0 ? mm	🗑 Snij-eigenschappen
A4	T T	Snij modus
210.0 x 297.0 mm		✓ Standaard
Staand Ligge	nd	Geavanceerd
Beeld draaien		Snijstijl voor geselecteerde vorm
		Niet snijden
		Buitenrand snijden
(P) 180°		Snijden
Snijmat		Perforeer huitenrand
Snijmat Geen	v	
Taan aniimat		Perforeer
	,0 🗸 🔊	Materiaaltype
Print en snij randen		Klevend magnetisch papier Silhouette merk
Toon afdrukrand		Spaanplaat Silhouette merk
Z Toon spii marga		Clear Sticker Paper (doorzichtig)

Open het venster Designpagina-instellingen in de menubalk rechtsboven. Stel de afmetingen van het stickerpapier in bij papierformaat. (17)

Heb je een A4 vel dan kun je in de opties voor A4 formaat kiezen.

Heb je een restje stickerpapier meet dit op en vul de afmeting handmatig in.

Kijk ook goed of je het papier staand of liggend gebruikt.

Ga naar het venster **snijmat** en vul in <u>"geen".</u>

Ga naar het venster Snij-instellingen in de menubalk rechts boven. (18)

Kies voor snijmodus > standaard.

Snijstijl voor geselecteerde vorm > buitenrand snijden.

Materiaaltype > Silhouette Heat Transfer (Smooth).

Sla nu het bestand op op een USB**stick**. Via Bestand > Opslaan als > Op harde schijf opslaan. Geef je eigen naam op als bestandsnaam, zodat het makkelijk terug te vinden is.

Ga nu naar de machine





SNIJDEN









Laad het stickervel in de Silhouette machine.

Kijk goed welke kant van het stickerpapier boven moet. Bij raamstickers is dat de "gekleurde" kant.

Zorg dat je papier recht in de machine ligt. Is je papier scheef? Knip het dan even recht af.

Let op de blauwe pijlen, kies de beste plek op de machine voor het sticker papier. (19)

Zorg ook dat de "wieltjes" op de juiste plek zitten. Verstel deze waar nodig. (20)

Maak het mesje los door voorzichtig het schuifje van de houder uit te trekken en het mesje uit te nemen. (21)

Kijk welke instelling Silhouette Studio suggereert. (22)

Steek met mesje in het bestemde oogje > klik tot je het juiste nummer bereikt hebt > zet het mesje weer goed vast. (23)

Test de instelling door op <u>Test-</u> <u>snede</u> te drukken > het vierkantje moet los komen zonder het driehoekje mee te nemen.

Niet gelukt? Stel het mesje opnieuw in na eigen voorkeur.





NABEWERKING



Controleer de stappen en druk op <u>"Stuur naar Silhouette"</u> om je sticker te snijden. Als de sticker is gesneden zijn we bijna klaar.

Verwijder met een pulkhaakje de delen van de sticker die je niet op je sticker wil.

Volg de strijkinstructies op de volgende pagina om de vinylsticker op het tasje te krijgen.



Strijkinstructies

Flex folie (textiel folie)

- Geschikt voor katoen, katoenmix en polyester.
- Dunne flexibele folie met drager, gemakkelijk pelbaar.
- Wasbaar op 40-60 graden (advies: kleding/textiel altijd binnenste buiten wassen en strijken)
- Spiegel Uw tekst of afbeelding in de software.
- Voer de Flexfolie in de plotter met de glimmende kant onder. (dit is de drager)
- Advies: maak een testsnede en pas eventueel de snij instellingen aan.
- Verwijder na het plotten voorzichtig (evt. met behulp van een pelhaak) alle overtollige folie.
- Zorg dat het te bedrukken materiaal glad ligt.
- Strijk/pers het te bedrukken materiaal om eventueel vocht te verwijderen.
- Indien mogelijk een proefstukje te strijken/persen

Flexfolie strijken

- Schakel de stoomfunctie van het strijkijzer uit.
- Gebruik voor het beste resultaat een strijkijzer zonder stoomgaatjes, of pers zoveel mogelijk met dat deel van de zool van het strijkijzer waar geen gaatjes zitten)
- Advies temperatuur voor het aanbrengen van de flex folie is 160° C
- Bij de meeste strijkijzers is dit op de stand met 2 stippen, temperatuur en tijd kunnen per strijkijzer variëren
- Verwarm/strijk de textiel voor, dit bevordert de hechting van de lijm.
- Strijk ca 15 -20 sec met een gelijkmatige druk en maak geen heen en weer gaande bewegingen.
- Heeft de folie niet overal gehecht herhaal dan bovenstaande.
- De beschermfolie kan (lauw) koud worden verwijderd.
- Om Uw strijkijzer te beschermen kunt u eventueel gebruik maken van een laagje bakpapier of teflonfolie tussen het strijkijzer en het te strijken object.
- Strijk na het aanbrengen de afbeelding/tekst nog licht na aan de binnenkant van de textiel.

Bron: https://www.foliemonkey.nl/c-2093733/handleiding-flexfolie/

