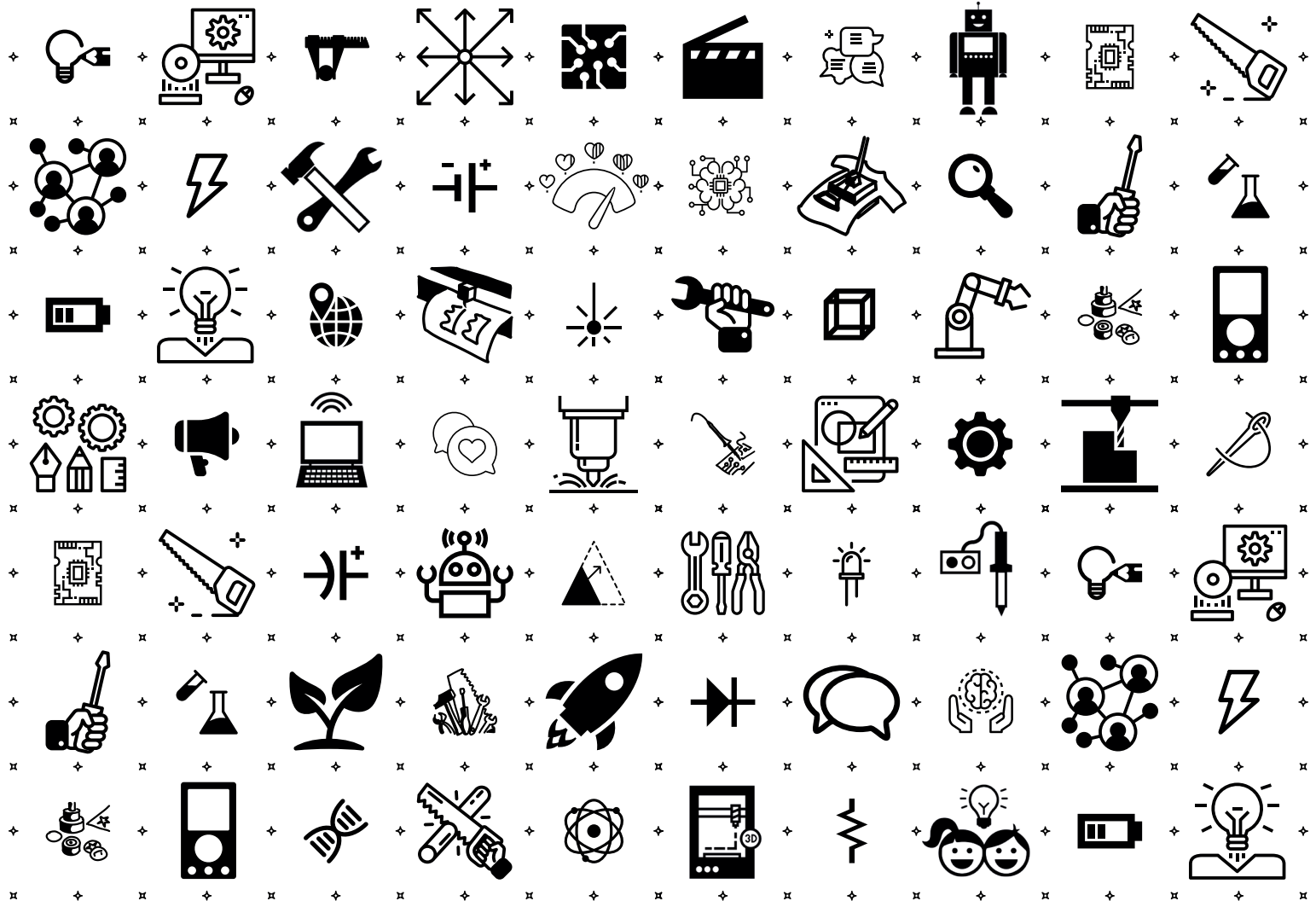


Blokdieren

#3D-ontwerpen #Challenge #Teknopdracht #Tinkercad



Blokdieren

Probleem: Tinkercad is stuk en je hebt nu helaas nog maar een beperkt aantal vormen dat je mag gebruiken, namelijk de *basic shapes*.

Ontwerp vraag: hoe kun je in Tinkercad van een vierkant blok een dier maken door maximaal tien basisvormen toe te voegen?

Software: Tinkercad, Co-spaces

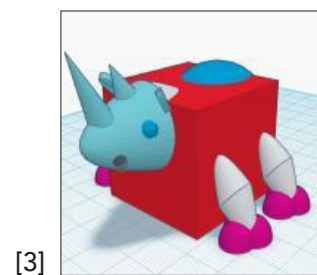
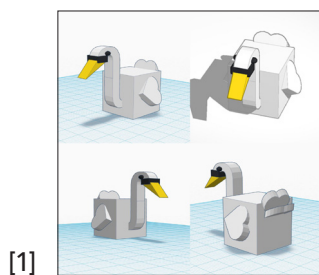
Hardware: laptop, muis

Voorbeeld: we gaan een dierentuin maken met de meest simpele dieren die er bestaan. Begin met een vierkant blok in Tinkercad van 50x50mm. Tover dit blok met alleen de basisvormen om tot een dier. Je mag niet meer dan tien onderdelen gebruiken en krijgt tien minuten de tijd. Doe ditzelfde nog twee keer zodat je drie verschillende dieren hebt.

Toevoeging: als het met tien vormen niet lukt, kun je het aantal voor het volgende dier iets opschroeven — zolang er maar een beperking in aantal in de opdracht blijft.

Testopstelling: importeer de dieren in Co-spaces en bouw een omgeving waar alle dieren in samen komen. Probeer de omgeving zo volledig mogelijk te maken en gebruik je fantasie. Hoe leven de dieren in deze digitale omgeving?

Voorbeelden:



Deze opdracht gaat om snelheid en creativiteit. Maak het niet te moeilijk voor jezelf en wees inventief en creatief met je tijd!