

Datafysicalisatie

Probleem: datafysicalisatie gaat letterlijk over het fysiek maken van data door er bijvoorbeeld omheen te kunnen lopen of door het aan te kunnen raken. Nu heb je belangrijke data verzameld en je wilt dit aan iemand aan de andere kant van de wereld uitleggen. Jullie spreken alleen niet dezelfde taal en kunnen niet in woorden met elkaar communiceren.

Ontwerp vraag: hoe kun je data in een oogopslag zichtbaar en duidelijk maken voor iemand zonder dat je er zelf bij bent om het uit te leggen?

Machine & Tools: 3D-printer, lasersnijder, vinylsnijder, schaar, liniaal, schuifmaat, meetlint, lijmpistool.

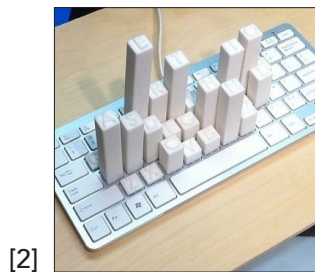
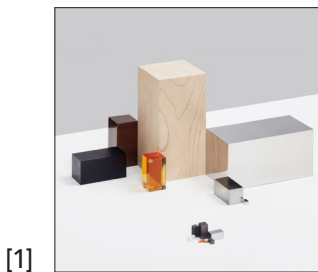
Materialen: Lego, papier, karton, stiften, vinyl, lijm, pijpenragers, kurk, elastiek, touw, piepschuim, bekers, flessen, splitpennen, textiel, motortjes, ledjes, batterijen, rietjes, ballonnen, doppen, knikkers, klei: maak het zo gek mogelijk!

Voorbeeld: verzamel, voor je aan de fysicalisatie-opdracht begint, goede voorbeelden en bespreek deze. Kun je zien waar dit over gaat? Waarom werkt het wel of niet? Zoek op Google naar voorbeelden van "Datafysicalisatie" en "Datavisualisatie".

Testopstelling: bedenk of je zelf data gaat verzamelen of dat je bestaande data gebruikt. Door de gegevens in drie verschillende stappen om te zetten kun je de cijfers vertalen naar een leesbaar object dat taal overstijgt. In de eerste stap zet je de cijfers om naar een staafdiagram op papier. In de tweede stap vertalen ze het diagram door deze met Lego na te bouwen tot een 3D diagram. In de laatste stap ga je nadenken met welk materiaal en met wat voor visualisatie je je verhaal duidelijk gaat maken, en welk verhaal je wilt vertellen. Hieronder staan een paar mooie voorbeelden. Bedenk van te voren hoe je de fysicalisaties gaat presenteren. Doe je dit op tafel of maak je het draagbaar en geef je een modeshow?

Voorbeelden:

- [1] Materialism van Studio Drift
- [2] Keyboard Frequency Sculpture van Mike Knuepfel
- [3] Touching Air van Stefanie Posavec



Deze opdracht gaat om creativiteit en een verhaal vertellen. Maak het niet te moeilijk voor jezelf, je hoeft niet alle data te gebruiken. Kies de data uit die jij nodig hebt om een verhaal te kunnen vertellen!