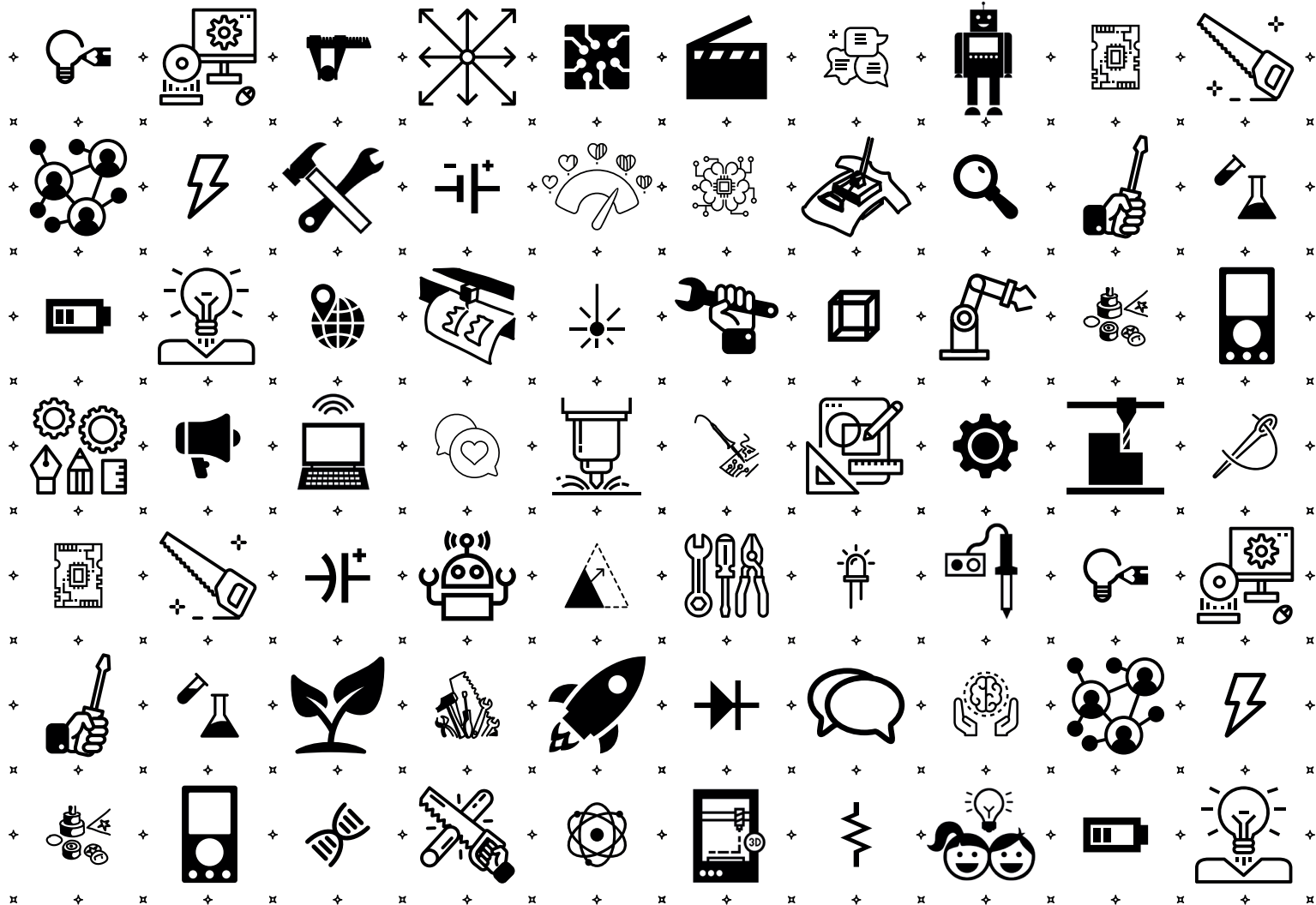


Doolhofgekte

#Challenge #Coderen #Communicatie #Creativiteit



Doolhofgekte

Probleem: je bent in de bibliotheek en het is daar een doolhof. Je kunt de uitweg maar niet vinden, je bent verdwaald. Je maatje weet wel de weg en kan je helpen maar er is een hele strenge bibliothecaris van wie je niet met elkaar mag praten. Je mag onder geen beding je stem in de bibliotheek gebruiken.

Ontwerpvrage: hoe kun je iemand door een doolhof leiden zonder met elkaar te praten?

Machine & Tools: Makey Makey, Scratch, Littlebits, lasersnijder, 3D-printer, vinylslijder, soldeerbout en alles wat je maar kunt bedenken.

Materialen: motortjes, ledjes, batterijen, rietjes, splitpennen, ballonnen, dozen, papier, lege verpakkingen, satéprikkers, ijslollystokjes, elastieken, touw, schilderstape, paperclips, doppen, knikkers, klei, pijpenragers: maak het zo gek mogelijk!

Voorbeeld: probeer een nieuwe taal te maken waardoor je toch kunt communiceren. Werk bijvoorbeeld met materialen die licht geven, geluid maken of bewegen. Probeer zo gek mogelijke oplossingen te bedenken.

Besprek met elkaar wat voor manieren er zijn om te communiceren zonder te praten: bijvoorbeeld verkeersborden, gebarentaal, stoplichten, etc.



[1]



[2]



[3]

Ook een weerstand [3] kan door kleurcodes 'communiceren' zonder te praten.

Testopstelling: ga naar <http://www.mazegenerator.net> en laat elk team een doolhof maken. Print alle doolhoven 2x uit (1x met oplossing en 1x zonder oplossing). Deel de doolhoven uit aan de teams, zorg dat elk team een doolhof van een ander team krijgt. Degene met het doolhof met de oplossing moet zijn teamgenoot door het doolhof leiden door middel van de verzonden methode.

Voorbeelden:



Oefening baart kunst! Oefen en test je ontwerp tussendoor.