# Workshop: kennismaken en werken met de vinylsnijder

## Wat heb je nodig?

- Laptop voor deelnemers
- Usb-stick
- Inspiratiemateriaal
- Vinyl + transferfolie
- Flexfolie
- Papier + stiften
- Scanner of camera
- Pincetten / pephaakjes
- Liniaal + schaar
- Etspasta + handschoenen
- Sticky mat voor papier of stempels

## Deze workshop

- Duurt 2 tot 3 uur
- Is geschikt voor 5 kinderen per begeleider en printer
- Is geschikt voor kinderen vanaf 6 jaar

## Wat leer je?

- Hoe een vinylsnijder werkt
- Hoe je van een tekening een sticker maakt op de vinylsnijder
- Hoe je een stempel maakt
- Het werken met positieve en negatieve vormen
- Hoe je ets-pasta gebruikt

## Resultaat

- Stickers voor op laptop of mobiel
- T-shirt / tas/ theedoek met print
- Ge-etste spiegel/glas

## Voorbereiding

- Sluit de vinylsnijder aan en test of hij werkt.
- Leg tekenmateriaal klaar.
- Installeer Silhouette studio op de laptops van de deelnemers.

## Veiligheidsmaatregelen

Maak je gebruik van etspasta werk dan altijd met handschoenen aan. Wil je flexfolie strijken wees dan voorzichtig met de strijkbout.



## Stappen van de workshop

#### Stap 1: Introductie en kennismaking met de machine

Presentatie: Wat kan je allemaal met de vinylsnijder maken? Leg uit hoe de machine werkt.

#### Stap 2: Uitleg van de opdracht

Tijdens deze workshop maken we onze eigen afbeelding/tekst. Van deze afbeeldingen/teksten maken we stickers, strijken we op textiel maar we gebruiken ze ook om een decoratieve spiegel te maken. De letters worden met de hand getekend vervolgens gefotografeerd en bewerkt op de computer.

#### Stap 3: De opdracht zelf

Kies een letter uit. Zoek inspiratie en teken een levende letter. Begin met een vel papier en schets de letter een aantal keer. Versier de letter en breng hem tot leven. Ben je klaar? Maak een foto en zet deze op de computer.

#### Stap 4: Opdracht deel 2

We gaan met de hele groep tegelijk de afbeelding aanpassen op de computer. Als je dit hebt gedaan knip dan een stuk materiaal af wat je gaat gebruiken om je sticker van te maken.

#### Stap 5: Plakken

Snij je tekening uit. Verwijder met een pelhaakje alles wat je niet nodig hebt. Nu is je werk klaar om geplakt of gestreken te worden.

Stap 1: Verkrijgen bestand	Stap 2: Silhouette studio	Stap 3: Snijden
Downloaden (bijv. Thingiverse) Tekenen (fysiek of digitaal)	Open de afbeelding Maak er indien nodig lijnen van Plaats de tekening op de juiste plek, vergroot en verklein Kies de juiste instellingen	Zet de machine aan. Knip stroken vinyl zodat deze in de machine passen Maak een testje Stuur de print opdracht Haal het materiaal uit de machine Pel weg wat je niet nodig hebt

Welke workshops en thema's zijn er te bedenken met de vinylsnijder die aansluiten op het aanbod op school?



















.....

.....



) 💿 Silhouette Studio: gecko-ta	p-view-shape_318-62905-1.studio3
r :: :: :: :: :: :: :: :: :: :: :: :: ::	V = = + + + + + + + + + + + + + + + + +
	TRACE
	Select Trace Area
	Apply Trace Method
	Trace
	Trace Outer Edge
	Trace and Detach
1. 01554.000 -1	High Pass Filter
	High Pass Filter
	Value 300,00
	Low Pass Filter
	Low Pass Filter
	Value 1,00
	Threshold
	Threshold 45,0 5%
	Scale
Untitled-9.studio3 O gecko-top-view-s O gecko-top-view-s 3	
	à

•••					-	•	•	• •		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•					•	•	•	•	•	•		•	-	• •	
•••	• •	•••	•	•••	•	•	•	•••	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	••
•••	• •	• •	•	• •	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•••	••
•••	•••	• •	•	• •	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	••
•••	•••	• •	•	•••	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	••
•••	••	••	•	•••	•	•	•	•••	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•••
•••	•••	•••	•	• •	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	••
•••	• •	• •	•	• •	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•••






